* 메쉬 인터렉티브 → 가게나 특정 위치를 기반으로 하여 아이템 수집 등 상호작용
* 캐릭터와의 상호작용

- 캐릭터에게 음식이나 호감도 아이템을 주면 호감도가 특정 수치 상승

- 캐릭터를 누르면 대화 가능

-

* Ar 위치 기반 상호작용
* 특정 오브젝트 수집하면 인벤토리에 저장
* 앵커를 이용한 오브젝트와의 상호작용
* 3D 캐릭터에 애니메이션을 추가하여 발판 위에서 걸어다니거나 애니메이션 행위를 할 수 있도록 힘
* 포인트 데이터를 활용하여 특정 장소를 인식하고 이벤트 발생 혹은 상호작용
* Google Maps API의 지도 데이터를 연동
* 특정 발판이나 벽면에 오브젝트와 애니메이션 출력
* 색상 필터 연출
* 핸드폰 화면 전체 색이 변경
* 상호작용 시 특정 이펙트 연출 발생
* 맵 GUI에 포인트를 찍고, 해당 포인트까지 가이드를 해주는 캐릭터의 애니메이션
* 앵커를 통해 이펙트나 텍스쳐 고정
* GUI를 터치했을 때 포인트 수치가 증가하거나 아이템을 인벤토리에 저장
* 데이터 세이브/로드 기능
* 카메라 GUI를 클릭했을 때 촬영 기능
* 직접 손으로 글씨를 그리면 해당 장소에 데이터 저장